

# Dreamweaver CS3 Dynamic Application Development

## Construye aplicaciones Web dinámicas

### Descripción

Aprópiate de la mejor forma de desarrollar y mantener páginas y aplicaciones Web.

En este curso los participantes aprenden a crear aplicaciones Web que se comunican productivamente con bases de datos, utilizando Dreamweaver CS3 y ColdFusion o PHP.

### Objetivos

- Aplicar validación del lado del cliente y del lado del servidor.
- Conectar una base de datos a un sitio Web.
- Seleccionar y desplegar datos de una base de datos.
- Unir datos de dos tablas de una base de datos.
- Usar la base de datos para insertar imágenes dinámicamente.
- Crear una interfaz de búsqueda.
- Crear datos que persistan a través de páginas Web.
- Construir una página de acceso.
- Actualizar una base de datos.
- Conocer las mejores prácticas de diseño y usabilidad.

### Dirigido a

Personas nuevas al desarrollo Web que quieran usar Dreamweaver CS3 para construir aplicaciones Web dinámicas.

### Requisitos

- Tener experiencia en Windows o en el sistema operativo Mac OSX.
- Utilizar y conocer el entorno Web y los navegadores Web.
- Tener experiencia en construir sitios Web estáticos.
- Completar el curso "Dreamweaver CS3: Website Development" o acreditar un nivel de experiencia equivalente.

### Lo que incluye

- Carpeta completa con material.
- Constancia con valor curricular.
- CD con archivos de ejercicios.

### Duración

25 horas.

## Temario

### Unidad 1 Introducción

- 1.1 Fundamentos
- 1.2 Configuración de un servidor local
  - 1.2.1 Instalación y configuración de XAMPP (PC)
  - 1.2.2 Inicialización del servidor local en Mac.
- 1.3 Tecnologías de servidor

### Unidad 2 Configuración del sitio

- 2.1 Definiendo un sitio dinámico en Dreamweaver
- 2.2 Designando un folder raíz
- 2.3 Asignando el folder del sitio local y remoto
- 2.4 Especificar un servidor de prueba y URL prefix
- 2.5 Construcción de una aplicación dinámica simple
  - 2.5.1 Creación de una página de entrada
  - 2.5.2 Creación de una página de salida

### Unidad 3 Traspaso de datos entre páginas

- 3.1 Comprensión del protocolo HTTP
- 3.2 Recibiendo datos desde el URL
- 3.3 Enviando datos con Hipervínculos
- 3.4 Establecimiento y recepción de Cookies

### Unidad 4 Envío de un correo electrónico desde un formulario

- 4.1 Introducción al servicio correos electrónicos SMTP
- 4.2 Configuración del sistema para el envío de correos electrónicos por medio de SMTP
- 4.3 Configuración de PHP para el envío de correos electrónicos
  - 4.3.1 En Windows
  - 4.3.2 En Macintosh
- 4.4 Escribiendo el código para enviar mensajes
- 4.5 Comprensión de objetos, métodos y propiedades
- 4.6 Elaboración de un formulario
- 4.7 Valores dinámicos de forma para envío de correo electrónico
- 4.8 Validación del formulario del lado del cliente

### Unidad 5 Elaboración de una calculadora de precios

- 5.1 Elaboración de la página
- 5.2 Construcción de formularios
- 5.3 Captura, proceso y despliegue de datos

- 5.4 Agregar validación del lado del servidor
- 5.5 Elaboración de una región condicional
- 5.6 Creación y aplicación de hojas de estilo personalizadas

#### **Unidad 6 Base de datos en la Web**

- 6.1 Fundamentos de base de datos
- 6.2 Comprensión de las relaciones
- 6.3 Bases de datos en la Web
- 6.4 Seguridad en las bases de datos y la Web
- 6.5 Instalación de la base de datos Newland Tours en MySQL
  - 6.5.1 Abriendo el phpMyAdmin en una instalación local en Windows y Macintosh
  - 6.5.2 Creación de la base de datos Newland Tours en el servidor local
  - 6.5.3 Creación y llenado de la base de datos Newland Tours en un servidor remoto
- 6.6 Conexión a la base de datos
  - 6.6.1 Ejecutando el PHP/MySQL localmente o sobre un servidor remoto
- 6.7 Recuperando recordsets y mostrando información de la base de datos

#### **Unidad 7 Completando la calculadora de precios**

- 7.1 Llenado dinámico de menús desplegables
- 7.2 Elaboración de recordsets filtrados
- 7.3 Revisión del script de cálculo con el Live Data
- 7.4 Documentado el código con comentarios

#### **Unidad 8 Filtrando y desplegando información usando Ajax**

- 8.1 Pasando y usando datos con Ajax
- 8.2 Expandiendo Dreamweaver con extensiones
- 8.3 Habilitando un recordset dentro de XML
- 8.5 Conectando los perfiles de país a la página de datos XML
- 8.6 Construyendo una tabla Spry
  - 8.6.1 Dar estilo a una tabla Spry
- 8.7 Creando regiones Spry
- 8.8 Desplegando información con un Spry de acordeón
- 8.9 Agregando imágenes y nombre del país
- 8.10 Buscando datos en la tabla de extranjeros con SQL
- 8.11 Refinando la página de muestra usando CSS y posiciones

#### **Unidad 9 Construyendo descripciones de los tours**

- 9.1 Planeando la aplicación
- 9.2 Creación de recordsets con Joins
- 9.3 Construyendo las descripciones
- 9.4 Insertando las imágenes y atributos Alt

- 9.5 Implementando búsquedas por medio de recordsets
- 9.6 Pasando datos a otras aplicaciones
  - 9.6.1 Pasando datos a una Spry
  - 9.6.2 Usando paso de datos a una asignación de valor de formulario

#### **Unidad 10 Construcción de interfaces de búsqueda**

- 10.1 Preparar la página de búsqueda y creación del vínculo de buscar todos
- 10.2 Búsqueda por región: Construyendo las interfaces
- 10.3 Revisando la consulta y comentado el código para pruebas y depuración
- 10.4 Suprimiendo la barra de navegación
- 10.5 Búsqueda por país: Filtrando por variable de formulario
- 10.6 Modificando las sentencias SQL de acuerdo a las variables de desarrollo

#### **Unidad 11 Autenticación de usuarios**

- 11.1 Autenticación de usuarios como una aplicación Web
- 11.2 Construyendo páginas de registro
- 11.3 Construcción de una página de Log in
- 11.4 Restricción de páginas

#### **Unidad 12 Manejo de contenidos con formularios**

- 12.1 Creación de una sección de administrador
- 12.3 Formateo del contenido almacenado en la base de datos
- 12.4 Usando variables de sesión y campos ocultos para usuarios conectados
- 12.5 Insertando registros

#### **Unidad 13 Construcción de páginas de actualización**

- 13.1 Preparando las páginas
- 13.2 Planeación para las páginas Maestras y de Detalle
- 13.3 Haciendo una página de Detalle actualizable

#### **Unidad 14 Codificación de un CMS básico**

- 14.1 Preparación del Sistema Manejador de Contenido (Content Management System)
- 14.2 Construyendo el formulario y codificando un recordset
- 14.3 Insertando la funcionalidad de inserción
- 14.4 Creando una página maestra
- 14.5 Creando la página de actualización de registros
- 14.6 Agregando la función de actualización
- 14.7 Agregando la función de eliminación
- 14.8 Actualizar los vínculos a la página de administrador