



JavaScript

Este lenguaje enriquece la comunicación Web estática a través del manejo de eventos, liga a scripts, estructuras de control, animación de las interfases e inteligencia del lado del cliente.

Objetivos

El participante...

- Integrará JavaScript en Páginas Web
- Importará archivos de JavaScript a páginas Web
- Corregirá errores en scripts
- Usará expresiones y operadores de JavaScript
- Creará y usará variables
- Empleará operadores
- Usará los Document Object Model
- Implementará Rollovers
- Creará estructuras de control para lógica condicional
- Identificará los elementos de lógica condicional con múltiples opciones
- Usará ciclos

Dirigido a...

Profesionales que necesiten extender y personalizar la capacidad básica de HTML, especialmente en el dominio de la comunicación interactiva.

Requisitos

Manejo fluido de la plataforma Macintosh y experiencia en la navegación de la Red. Conocimientos generales de Photoshop.

Lo que incluye

- Carpeta completa con material.

Duración

15 horas.



Temario

Unidad 1: HTML BASICO

- Curso básico de HTML
 - Estructuración de un documento
 - La cabecera
 - El cuerpo
- Colores y fondo del documento
- Estructuración del texto
 - Párrafos y saltos de línea
 - Cabeceras y separadores
 - Texto con formato preestablecido
 - Estilos de texto
 - Fuentes
- Enlaces
 - Estructuras de los enlaces
 - Tipos de enlaces
- Listas
 - Listas desordenadas
 - Listas ordenadas
 - Listas de definición
- Imágenes
 - Alineación de imágenes con texto
 - Tamaño y borde de una imagen
 - Carga rápida de una imagen
- Imágenes mapeadas
 - Desarrollo de la imagen
 - Programación del código



- Tablas
 - Estructuración de una tabla
 - Alineación y dimensión de celdas
 - Separación entre celdas
 - Música de fondo on el Microsoft Internet Explorer
 - Música de fondo con Netscape
- Los Frames
 - Los enlaces y el atributo TARGET
 - Estructura básica
 - La etiqueta <Frame> y <Norframe>
- Los formularios
 - Declaración del formulario <Form>
 - Definición de campos de entrada <Input>
 - Checkbox
 - Hidden
 - Text
 - Password
 - Radio
 - Reset
 - Submit
 - Definición de campos de selección
 - Área de texto <Textarea>

Unidad 2: Introducción a JavaScript

- Introducción a JavaScript
- JavaScript y HTML
- Mi navegador no soporta JavaScript
- Primeros pasos



Introducir comentarios

Corchetes

El punto y coma

Unidad 3: Tratamiento de variables

- Tratamiento de variables
- Las variables
- Tipos de variables
- Variables de cadena
- Variables numéricas

Enteros

Coma flotante

- Variables booleanas
- Localización de las variables
- Palabras reservadas

Unidad 4: Los operadores

- Los operadores
- Tipos de operadores
- Operadores aritméticos
- Operadores lógicos
- Operadores de comparación
- Operadores condicionales
- Operadores de asignación
- Tabla de operadores
- El operador typeof
- Ligando JavaScript desde Otros Archivos

Unidad 5: Estructuras condicionales

- Estructuras
- Los bucles if
 - Estructuras if...else
 - Estructuras if anidadas
- Los bucles for y los bucles for...in



Bucles for...in

- Los bucles while
- Los bucles do while
- La instrucción break
- La instrucción continue

Ventanas de confirmación

Unidad 6: Objetos, funciones y métodos

- Objetos, funciones y métodos
- Los objetos

Propiedades de un objeto

- Las funciones

Argumentos de función

- Los métodos

Creación de objetos

Unidad 7: Objetos y funciones predefinidas

- Objeto y funciones predefinidas
- El objeto "String()"
- El objeto "Math()"
- El objeto "Date()"
- El objeto "Array()"
- El objeto "Boolean()"
- La función "eval()"
- Las funciones "parseInt() Y parseFloat()"
- La función "escape"
- La función "unescape"

Unidad 8: Objetos del navegador

- Los objetos del navegador
- El objeto "window"
- El objeto "location"
- El objeto "history"



Unidad 9: Los eventos

- Los eventos de JavaScript
- El evento "onClick"
- Los eventos "onMouseOver Y onMouseOut"
- Los eventos "onLoad Y onUnload"
- El evento "onChange"
- El evento "onSubmit"
- Los eventos "onFocus Y onBlur"
- El evento "onSelect"
- El evento "onAbort"
- El evento "onReset"
- Los eventos "onkeydown, onkeyup Y onkeypress"
- Los eventos "onmousedown, onmousemove Y onmouseup"
- Los eventos "onmove Y onresize"

Unidad 10: Hojas de estilo

- Introducción a las hojas de estilo
- Primeros pasos
- Definición de estilos
 - Estilos de etiqueta
 - Estilos genéricos
 - Enlaces a una hoja de estilo
 - Utilización de la etiqueta CLASS
 - La etiqueta ID
- Propiedades de las hojas de estilo
 - Propiedad de las fuentes
 - Font-family
 - Font-style
 - Font-variant
 - Font-weight
 - Font-size
 - Font



Propiedades del texto

Word-spacing

letter-spacing

Text-decoration

Vertical-align

Text-transform

Text-align

Text-indent

Line-height

Propiedades del fondo y del color

Color

Background-color

Background-image

Background-attachment

Background-position

Background

Propiedades de las ventanas

Margin-top

Margin-right

Margin-bottom

Margin-left

Margin

Padding-top

Padding-right

Padding-bottom

Padding-left

Padding

Border-top-width

Border-right-width



Border-bottom-width

Border-left-width

Border-width

Border-color

Border-style

Border-top

Border-right

Border-bottom

Border-left

Border

Width

Height

Float

Clear

Propiedades de clasificación

Display

White-space

List-style-type

List-style-image

List-style-position

List-style

Propiedades de posicionamiento

Position

Height

Width

Visibility

