



Adobe Dreamweaver nivel 3: Dynamic Application Development

Construye aplicaciones Web dinámicas

Descripción

Adobe Dreamweaver es la herramienta de desarrollo Web líder en la industria, que te permitirá desarrollar y mantener con eficacia aplicaciones Web. Este curso está diseñado para enseñarte cómo crear aplicaciones que se conecten con bases de datos utilizando Dreamweaver. Además de repasar las características dinámicas de Dreamweaver, el curso se centra en los lenguajes de programación del lado del servidor y en las bases de datos para construir una aplicación dinámica con ColdFusion, ASP o PHP.

Objetivos

- Aplicar validación del lado del cliente y del lado del servidor.
- Conectar una base de datos a un sitio Web.
- Seleccionar y desplegar datos de una base de datos.
- Unir datos de dos tablas de una base de datos.
- Usar la base de datos para insertar imágenes dinámicamente.
- Crear una interfaz de búsqueda.
- Crear datos que persistan a través de páginas Web.
- Construir una página de acceso.
- Actualizar una base de datos.
- Conocer las mejores prácticas de diseño y usabilidad.

Dirigido a

Personas nuevas al desarrollo Web que quieran usar Dreamweaver para construir aplicaciones Web dinámicas.

Requisitos

- Tener experiencia en el uso de sistemas operativos Windows o del sistema operativo Macintosh.
- Utilizar y conocer el entorno Web y los navegadores Web.
- Tener experiencia en construir sitios Web estáticos.
- Completar el curso "Dreamweaver : Website Development" o acreditar un nivel de experiencia equivalente.



AUTHORIZED
Training Center

La capacitación
y desarrollo web
más acreditados



Lo que incluye

- Carpeta completa con material.
- Constancia con valor curricular.
- CD con archivos de ejercicios.

Duración

- 36 horas.





Temario

Unidad 1. Introducción al proyecto

- Fundamentos
- Configuración de un servidor local
 - Instalación y configuración de XAMPP (PC)*
 - Instalación y configuración de MAMP (MAC OS).*
- Tecnologías de servidor

Unidad 2. Configuración del sitio

- Definiendo un sitio dinámico en Dreamweaver
- Designando un folder raíz
- Asignando el folder del sitio local y remoto
- Especificar un servidor de prueba y URL prefix
- Construcción de una aplicación dinámica simple
 - Creación de una página de entrada*
 - Creación de una página de salida*

Unidad 3. Pasar datos entre páginas

- Comprensión del protocolo HTTP
- Recibiendo datos desde el URL
- Enviando datos con Hipervínculos
- Establecimiento y recepción de Cookies

Unidad 4. Envío de un correo electrónico desde un formulario

- Introducción al servicio correos electrónicos SMTP
- Configuración del sistema para el envío de correos electrónicos por medio de SMTP
- Configuración de PHP para el envío de correos electrónicos
 - Windows*
 - Macintosh*
- Escribiendo el código para enviar mensajes
- Comprensión de objetos, métodos y propiedades



- Elaboración de un formulario
- Valores dinámicos de forma para envío de correo electrónico
- Validación del formulario del lado del cliente

Unidad 5. Elaboración de un cotizador de precios

- Elaboración de la página
- Construcción de formularios
- Captura, proceso y despliegue de datos
- Agregar validación del lado del servidor
- Elaboración de una región condicional
- Creación y aplicación de hojas de estilo personalizadas

Unidad 6. Base de datos en la Web

- Fundamentos de base de datos
- Comprensión de las relaciones
- Bases de datos en la Web
- Seguridad en las bases de datos y la Web
- Instalación de la base de datos Newland Tours en MySQL
 - Abriendo el phpMyAdmin en una instalación Local en Windows y Macintosh*
 - Creación de la base de datos Newland Tours en el servidor local*
 - Creación y llenado de la base de datos Viajes México en un servidor remoto*
- Conexión a la base de datos
 - Ejecutando PHP/MySQL localmente o sobre un servidor remoto*
- Recuperando recordsets y mostrando información de la base de datos

Unidad 7. Finalizando el cotizador de precios

- Llenado dinámico de menús desplegables
- Elaboración de recordsets filtrados
- Revisión del script de cálculo con el Live View
- Documentado el código con comentarios

Unidad 8. Filtrando y desplegando información usando Ajax

- Pasando y usando datos con Ajax
- Habilitando un recordset dentro de un HTML Data Set



- Conectando los perfiles de cada estado a la página de datos HTML Data Set
Dar estilo a una tabla Spry
- Creando regiones Spry
- Desplegando información con un Spry Accordion
- Agregando imágenes y nombre del país
- Buscando datos en la tabla de externa con SQL
- Refinando la página usando CSS y posiciones

Unidad 8. Construyendo las características de los tours

- Creación de recordsets con Joins
- Construyendo las características
- Insertando las imágenes y atributos Alt
- Implementando paginación de recordsets
- Pasando datos a otras aplicaciones
Pasando datos a un Spry
Pasando datos por medio de un valor de Forma

Unidad 9. Construyendo una interfaz de búsqueda

- Preparar la página de búsqueda y creación del vínculo de buscar todos
- Búsqueda por región: Construyendo la interfaz
- Revisando las consultas y comentado el código para pruebas y depuración
- Eliminando la barra de navegación
- Búsqueda por país: Filtrando por variable de formulario
- Búsqueda por Palabra
- Modificando las sentencias SQL de acuerdo a las variables de desarrollo

Unidad 10. Autenticación de usuarios

- Autenticación de usuarios como una aplicación Web
- Construyendo páginas de registro
- Construcción de la página Log in
- Recuperación de cuentas
- Restricción de páginas



Unidad 11. Manejo de contenido con formularios

- Creación de una sección de administrador
- Formateando el contenido almacenado en la base de datos
- Creando la interfaz de la Forma
- Usando variables de sesión y campos ocultos para usuarios conectados
- Insertando registros
- Subir archivos al servidor

Unidad 12. Construyendo páginas de actualización

- Preparando las páginas
- Planeando las páginas Maestras y de Detalle
- Haciendo una página de Detalle actualizable

Unidad 13. Codificación de un CMS básico

- Preparación del Sistema Manejador de Contenido (Content Management System)
- Construyendo el formulario y codificando un recordset
- Insertando la funcionalidad de inserción
- Creando una página maestra
- Creando la página de actualización de registros
- Agregando la función de actualización
- Agregando la función de eliminación
- Actualizar los vínculos a la página de administrador y cierre de sesión

Unidad 13. Reservaciones, desarrollo y administración

- Introducción
- Almacenamiento de reservaciones
- Sección de registro de pagos
- Panel de usuario (Administración de datos del usuario y reservaciones)
 - *Administración de reservaciones (Actualización y eliminación de reservaciones)*
 - *Actualización de datos del usuario*