



AUTHORIZED
Training Center

La capacitación
y desarrollo web
más acreditados



Adobe InDesign nivel 1

Despierta tu creatividad editorial con Adobe InDesign. Asegura que tus conceptos de diseño editorial lleguen con fidelidad al lector usando con propiedad las funciones especiales del software.

Objetivos

Asegura que tus conceptos de diseño editorial lleguen con fidelidad al lector usando con propiedad las funciones especiales del software. La fórmula depurada del curso de Folder X permitirá la transformación de tus ideas en los mejores proyectos editoriales.

Dirigido a

Personas que se desarrollan profesionalmente en despachos de diseño gráfico, editorial, imprenta o agencia de publicidad.

Requisitos

Tener nociones básicas del uso de plataformas PC o Macintosh.

Inglés básico.

Lo que incluye

- Constancia con valor curricular.
- Carpeta completa con material.
- CD con archivos de ejercicios.

Duración

12 hrs.





TEMARIO

Unidad I: Introducción al espacio de trabajo

- Espacio de trabajo
- Trabajar con paneles
- Personalización del espacio de trabajo
- Cambiar la ampliación del documento
- Navegar a través de un documento
- Usar los menús contextuales
- Encontrar recursos para el uso de InDesign

Unidad II: Conocer InDesign

- Verificación previa a medida que trabaja
- Guías de visión
 - Añadir texto
- Trabajar con estilos
- Trabajar con gráficos
- Trabajar con objetos
- Trabajar con estilos de objetos

Unidad III: Creación de un documento y trabajar con páginas

- Crear y salvar la configuración personalizada de los documentos
- Crear un nuevo documento
- Cambiar entre documentos abiertos de InDesign
- Trabajar con páginas maestras
- Aplicar páginas maestras
- Añadir secciones para cambiar la numeración de páginas
- Añadir nuevas páginas
- Organizar y eliminar páginas
- Colocar texto y gráficos en las páginas de los documentos
- Cambiar el tamaño de las páginas

Unidad IV: Trabajando con objetos

- Trabajo con layers



- Crear y editar Text Frames
- Crear y editar Graphics Frames
- Cambiar la forma de un Frame
- Ajuste de texto alrededor de un gráfico
- Modificar la forma de un Frame
- Transformar y alinear objetos
- Seleccionar y modificar un grupo de objetos

Unidad V: Flujo de texto

- Flujo de texto en un Frame existente
 - Creación de marcos de texto mientras que fluye el texto
 - Agregando una línea de número de la página

Unidad VI: Edición de texto

- Encontrar y cambiar una fuente faltante
- Entrada e importación de texto
 - Encontrar y cambiar texto y formato
 - Revisión ortográfica
- Edición de texto
- Usar el Story Editor
- Seguimiento de los cambios

Unidad VII: Trabajar con tipografía

- Ajuste de espaciado vertical
- Modificación de fuentes y estilos de letra
- Ajuste de columnas
- Cambiar alineación de párrafo
- Crear un Drop Cap
- Adaptación de letra y espacio en letras